



**Campeonato GTS**  
**5 Provas**

**6 Setembro 2013**

**13 Setembro 2013**

**18 Outubro 2013**

**1 Novembro 2013**

**6 Dezembro 2013**

**6ª Feiras**

**Treinos Oficiais 19:30H as 20:30H**

**Qualificação 21:00H 1 Prova**

**Corrida 21:30H 1 Prova**

**Corrida 21:00H Restantes Prova**

**Regulamento Técnico**

**Regulamento Técnico:**

## 1. Disposições Gerais

O presente regulamento especifica os requisitos técnicos para provas isoladas do II Campeonato GTS, nas datas de 6 / 13 de Setembro, 18 Outubro, 1 de Novembro, 6 de Dezembro (6ª Feira ).

## 2. Modelos Admitidos

2.1. Todos os modelos da Classe GTS (ex: Mercedes SLS GT3, Porsche 997, Mosler MT900, Lexus SC430, Audi R8 GT3, Lamborghini Murcielago, Chevrolet Z06 GT3, Chevrolet Corvette 6R GT2, Saleen S7-R, Ferrari F430, Renault Clio, Ford Gt, Lamborghini Murcielago, Megane Trophy, Porsche 997, Honda NSX, Toyota Supra, Ferrari 360, Lotus Exige, Lexus SX 430, Ford Mustang FR500 GT3, Ascari, BMW M3 Gt, Aston Martin, Peugeot 406)

2.2. Veículos que não integrem as especificações acima descritas (lista de carros), serão objecto de aprovação por parte do Director de Prova, na semana antes da prova.

## 3. Corrida

3.1. A corrida será disputada em mangas de 30 minutos cada, sendo respectivamente 5 minutos por calha.

3.2. A ordem de saída da I Prova será de acordo com o resultado da qualificação. O piloto com o tempo mais baixo escolhe a calha de saída e assim sucessivamente. A distribuição dos pilotos pelas diferentes mangas também será de acordo com os tempos obtidos na qualificação, sendo que os pilotos com os piores tempos iniciarão a corrida e os pilotos com os melhores tempos terminá-la-ão.

3.3. Haverá só uma qualificação, na I Prova, sendo que as restantes provas do Campeonato, a ordem será pela classificação do Campeonato (geral), onde o primeiro classificado escolhe a calha em que começa e assim sucessivamente.

3.4. Os critérios de desempate em corrida serão os constantes no Regulamento Desportivo.

## 4. Carroçaria

### 4.1. Escala

4.1.1. A carroçaria deve ser à escala 1:32.

4.1.2. É interdita qualquer modificação aerodinâmica exterior à carroçaria original.

4.1.3. É interdito qualquer aligeiramento da carroçaria, seja pela remoção de elementos internos ou externos, seja pelo processo de "lixagem" do interior.

### 4.2. Material

Fabricada em plástico duro (injectado).

### 4.3. Dimensões e Peças Obrigatórias

4.3.1. Os veículos devem conservar todos os seus elementos e características em dimensão relativa aos modelos originais.

4.3.2. A carroçaria deve tapar todos os elementos mecânicos (motor, transmissão, cabos e guia) quer na sua vista vertical, quer através de vidros e faróis.

4.3.3. É permitido retirar antenas, escovas limpa vidros, retrovisores e escapes.

4.3.4. É permitido retirar kits de luzes, desde que se mantenha a óptica frontal original e o farolim traseiro vermelho.

4.3.5. É permitido acrescentar Kits de luzes desde que brancas ou amarelas à frente e vermelhas atrás.

4.3.6. É proibido o uso de lexan nos vidros e faróis dos carros, incluindo nos que trazem de fabrica.

4.3.7. É permitido o reforço dos pinos de fixação da carroçaria.

4.3.8. Todos os elementos exteriores e obrigatórios da carroçaria devem ser solidamente colados, de modo a impedir que se soltem durante uma prova.

#### 4.4. Decoração

A cor base do veículo pode ser qualquer uma menos transparente.

#### 4.5. Peso mínimo 14 Grs.

#### 4.6. Habitáculo

4.6.1. É permitida a utilização dos interiores de origem ou lexan fornecidos por qualquer fabricante de slot.

4.6.2. O piloto tridimensional deve ser visto do exterior e deve estar colocado na sua posição original (de condução).

### 5. Chassis

#### 5.1. Tipo e Material

5.1.1. Original fornecido com o modelo. É permitida a substituição do chassis/berço original por um sport ou racing, desde que este seja do mesmo fabricante e adequado ao modelo.

5.1.2. É interdito qualquer aligeiramento do chassis.

5.1.3. É interdita qualquer transformação ao chassis ou suporte de motor amovível, seja por supressão de elementos, seja por acrescentamento. Exclui-se a colagem de anilhas junto às entradas dos parafusos de fixação da carroçaria.

5.1.4. No caso de chassis com suporte de motor amovível proceder-se-á conforme o estipulado no artigo anterior.

5.1.5. É permitido o uso de suspensão da marca de um fabricante de slot.

#### 5.2. Ímanes

É interdito o uso de ímanes para além dos do motor.

#### 5.3. Pesos

É permitido o uso de pesos, desde que solidamente fixados ao chassis.

#### 5.4. Suporte do Patilhão

É interdita qualquer modificação ao suporte do patilhão. Este deve manter-se tal como o original.

#### 5.5. Patilhão

Livre, de qualquer uma marca de slots, sem qualquer modificação, salvo a correção de algum defeito de fábrica. Não se permite o uso de patilhões para pistas de madeira.

#### 5.6. Suporte dos Eixos

5.6.1. Os originais do chassis sem qualquer modificação ou qualquer outro de uma marca de slots, salvo o ponto 5.6.5.

5.6.2. Os casquilhos (cojinetes) podem ser colados aos suportes.

5.6.3. Os casquilhos (cojinetes) são livres.

5.6.4. É permitido acrescentar elementos que limitem a movimentação vertical do eixo da frente (ex: colar anilhas)

5.6.5. Proibido Cojinetes descentrados.

#### 5.7. Material Calibrado

É permitido o uso de qualquer material calibrado de uma marca de slots.

#### 5.8. Fixação da Carroçaria

5.8.1. A carroçaria deve ser fixada ao chassis mediante o sistema original fornecido.

5.8.2. Parafusos de fixação livres.

## 6. Transmissão

6.1. Tipo Mecânico mediante a engrenagem de pinhão e cremalheira inline, angle ou side.

### 6.2. Pinhão

Livre em número de dentes, material e marca, devendo atacar directamente a cremalheira. Pode ser soldado ou colado ao veio do motor.

### 6.3. Cremalheira

Livre em número de dentes, material e marca. Pode ser soldada ou colada ao eixo traseiro.

### 6.4. Sistemas de travão

É interdito o uso de qualquer sistema de travagem para além daquela produzida pelo motor.

## 7. Eixos

Livres, de metal.

## 8. Casquilhos

8.1 Não é permitido o uso de rolamentos.

## 9. Rodas

9.1. Devem ser compostas de jante e pneu.

9.2. As jantes devem ser idênticas em dimensão e desenho em cada um dos eixos, não podendo ter uma largura superior a 10mm e inferior a 8mm

9.3. As rodas completas e montadas nos eixos podem sobressair até 1 mm de cada lado da carroçaria (não podem sobressair 2 mm de um lado e 0 mm de outro), como mínimo de largura 8mm/ diâmetro 15mm e máximo de largura 12 mm.

9.4. O pneu deverá ser de um fabricante de slots ou marca em borracha negra e deverá cobrir totalmente a jante na sua circunferência e largura.

9.5. A jante, para além da sua fixação original, pode ser reforçada com cola, mas não poderá ser modificada em nenhum aspecto.

9.6. Para jantes de fundo plano é obrigatória a utilização de tampões.

**9.7. Não é permitido o uso de espumas.**

9.8. As rodas da frente devem tocar a pista e a placa de verificação, podendo ser envernizadas.

## 10. Cabos e Palhetas

10.1. Cabos livres.

10.2. Palhetas livres.

## 11. Motor

11.1. Motores de qualquer marca de slots, medidos a 5V (grande até 19MPM / 30.000 RPM/12V) para **inline** e **angle**, medidos a 5V (peq. até 12MPM / 30.000 RPM/12V) para **side**.

11.2. O motor deve ser de série sem qualquer modificação, sendo que qualquer dúvida neste aspecto, o piloto tem 5 minutos para trocar o motor nas verificações técnicas.

11.3. Deve respeitar integralmente todos os componentes originais.

11.4. Deverá estar selado e qualquer indício de manipulação levará à imediata desqualificação do piloto ou equipa, não havendo lugar à restituição do valor da inscrição.

11.5. Os elementos anti parasitários podem ser suprimidos.

11.6. Não se pode incluir ou modificar qualquer componente elétrico, mecânico ou eletrónico que altere o rendimento do motor.

11.7. É interdito o uso de potenciadores do campo magnético original.

## 12. Pesos e Medidas

12.1. É permitido o uso de lastros desde que solidamente fixados ao chassis.

12.2. É permitido o uso de kits de luzes, desde que brancas ou amarelas à frente e vermelhas atrás.

12.3. A distância mínima do chassis , motor e/ou mecânica ao solo é de 0,25 mm.

12.4. Como referido em 9.3. as jantes com o pneu não podem sobressair da carroçaria mais de 1mm de cada lado.

12.5. Durante uma corrida as medidas (todas) podem ser verificadas pelo Diretor de Prova.

## 13. Prémios

Os três primeiros classificados do Campeonato, além disso ainda serão sorteados um prémio entre os pilotos participantes, Organização, colaboradores do MadClub Slotcar.

## 14. Disposições Finais

14.1. Os casos omissos neste Regulamento serão objeto de apreciação e posterior decisão por parte do Diretor de Prova.

14.2. A inscrição nesta corrida significa a plena aceitação por parte do piloto do exposto neste Regulamento e no Regulamento Desportivo do MadClub Slotcar.