



27 Julho
10 Agosto
31 Agosto

Trofeu Ninco 2016
(S1600/clássicos/Rally1/Rally2)

3 Ralis / 3 Resultados

4 Categorias

4ª Feiras

Entrada em Parque Fechado 19:30H as 21:30H

(Entrada obrigatória 1ª Viatura até 20:30H)

Rally a partir das 20:00H

Regulamento Técnico

Regulamento Técnico:

1. Disposições Gerais

O presente regulamento especifica os requisitos técnicos para os ralis do Trofeu Ninco – Classicos, Rally1, Rally2 e S1600. Trofeu este com 3 ralis onde contam os 3 resultados, sem deitar fora qualquer pontuação.

2. Modelos Admitidos da Marca Ninco / Classes

2.1. Clássicos (motor peq.): Todos os modelos clássicos da marca (Ex. Lancia Stratos, Lancia 037, Ford Sierra)

2.2 Rally 1 S/H 4X2 (motor peq.): Todos os modelos WRC e gr.A sem homologação (Ex: Seat Córdoba, Toyota corola, Toyota célica, Renault Megane, Peugeot 306, Renault clio williams)

2.3 Rally 2 S/H (motor NC5/6.): Todos os modelos WRC e gr.A sem homologação (Ex: Seat Córdoba, Toyota corola, Toyota célica, Renault Megane, Peugeot 306, Renault clio williams, Peugeot 307, Subaru N11, Mitsubishi Lancer)

2.4 S1600 (Motor NC5/6): Todos os modelos Classe S1600 (Citroen Saxo, Renault Clio, Fiat Punto)

2.5. Veículos que não integrem as especificações acima descritas, serão objecto de aprovação por parte do Director de Prova, na semana antes da prova.

3. Rally

3.1. O Rally será disputado em 3 Pistas (com pelo menos 80% traçado novo) e por 2 etapas, sendo que o tipo de piso pode ser calha de asfalto, neve ou terra (sem pó e obstáculos).

3.2. A ordem de saída do Rally será conforme regulamento desportivo.

3.3. Os critérios de desempate do rally serão os constantes no Regulamento Desportivo para esta vertente.

3.4. É da responsabilidade dos pilotos ter os seus 2 pistadores (máximo), sendo que em caso de um piloto não ter pistador a organização colabora com um pistador.

3.5 Em relação as classes os pilotos optam pela que querem começar, no caso de correrem em duas. Sendo que primeiro têm de concluir uma classe para então começar na segunda.

4. Carroçaria

4.1. Escala

4.1.1. A carroçaria deve ser à escala 1:32.

4.1.2. É interdita qualquer modificação aerodinâmica exterior à carroçaria original.

4.1.3. É interdito qualquer aligeiramento da carroçaria, seja pela remoção de elementos internos ou externos, seja pelo processo de “lixagem” do interior.

4.2. Material

Fabricada em plástico duro (injectado).

4.3. Dimensões e Peças Obrigatórias

4.3.1. Os veículos devem conservar todos os seus elementos e características em dimensão relativa aos modelos originais.

4.3.2. A carroçaria deve tapar todos os elementos mecânicos (motor, transmissão, cabos e guia) quer na sua vista vertical, quer através de vidros e faróis.

4.3.3. É permitido retirar antenas, escovas limpa vidros, e retrovisores.

4.3.4. É permitido retirar kits de luzes, desde que se mantenha a óptica frontal original e o farolim traseiro vermelho.

4.3.5. É permitido acrescentar Kits de luzes desde que brancas ou amarelas à frente e vermelhas atrás.

4.3.6. É proibido o uso de lexan nos vidros.

4.3.7. É permitido o reforço dos pinos de fixação da carroçaria.

4.3.8. Todos os elementos exteriores e obrigatórios da carroçaria devem ser solidamente colados, de modo a impedir que se soltem durante o rally.

4.4. Decoração

A cor base do veículo pode ser qualquer uma menos transparente.

4.5 Peso mínimo será o original do slot.

4.6. Habitáculo

4.6.1. É obrigatório a utilização dos interiores de origem nas classes.

4.6.2. O piloto e co-piloto tridimensional devem ser vistos do exterior e deve estar colocado na sua posição original. Salvo raros modelos/pinturas que não trazem co-piloto.

4.7. O carro tem de ostentar pelo menos 2 nº de porta, sendo as placas de rally facultativas.

5. Chassis

5.1. Tipo e Material

5.1.1. Original fornecido com o modelo.

5.1.2. É interdito qualquer aligeiramento do chassis.

5.1.3. É interdita qualquer transformação ao chassis ou suporte de motor amovível, seja por supressão de elementos, seja por acrescentamento. Exclui-se a colagem de anilhas junto às entradas dos parafusos de fixação da carroçaria.

5.1.4. No caso de chassis com suporte de motor amovível proceder-se-á conforme o estipulado no artigo anterior.

5.2. Ímanes

É interdito o uso de ímanes para além dos do motor.

5.3. Pesos

É proibido o uso de lastro.

5.4. Suporte do Patilhão

É interdita qualquer modificação ao suporte do patilhão. Este deve manter-se tal como o original.

5.5. Patilhão

5.5.1 Livre, da marca ninco sem qualquer modificação, salvo a correção de algum defeito de fábrica.

5.6. Suporte dos Eixos

5.6.1. Os originais do chassis sem qualquer modificação

5.6.2. Os casquilhos (cojinetes) podem ser colados aos suportes.

5.6.3. Os casquilhos (cojinetes) da marca ninco.

5.6.4. Proibido Cojinetes descentrados.

5.6.5. Não é permitido o uso de rolamentos.

5.7. Fixação da Carroçaria

5.7.1. A carroçaria deve ser fixada ao chassis mediante o sistema original fornecido.

5.7.2. Parafusos de fixação livres

6. Transmissão

6.1. Tipo Mecânico mediante a engrenagem de pinhão e cremalheira, sendo que a posição do motor é inline .

6.2. Pinhão

9 Dentes de metal

6.3. Cremalheira

27 dentes(plástico) como os de

6.4. Sistemas de travão

É interdito o uso de qualquer sistema de travagem para além daquela produzida pelo motor.

7. Eixos

Livres, de metal

8. Rodas

8.1. Devem ser compostas de jante e pneu.

8.2. As jantes devem ser idênticas em dimensão e desenho nos dois eixos da marca ninco, em plástico semelhantes as de origem, semelhantes as apresentadas no modelo de cx, com desenhos da época.

8.3. As rodas completas e montadas nos eixos podem sobressair até 1 mm de cada lado da carroçaria (não podem sobressair 2 mm de um lado e 0 mm de outro), como mínimo de largura 8mm/ diâmetro 15mm .

8.4. O pneu deverá ser de um fabricante de slots ou marca, em borracha negra e deverá cobrir totalmente a jante na sua circunferência e largura.

8.5. A jante, para além da sua fixação original, pode ser reforçada com cola, mas não poderá ser modificada em nenhum aspecto.

8.6. Não é permitido o uso de espumas.

8.7. As rodas da frente devem tocar a pista e a placa de verificação, não podendo ser envernizadas.

9. Cabos e Palhetas

9.1. Cabos livres.

9.2. Palhetas livres.

10. Motor

10.1. Motores da marca Ninco, medidos a 5V com limite de (2 MPM - Pequeno) nas classes Clássicos e Rally 1, com limite de (5 MPM - NC5/6) nas classes Rally 2 e S1600.

10.2. O motor deve ser de série sem qualquer modificação, sendo que qualquer dúvida neste aspecto, o piloto tem 5 minutos para trocar o motor nas verificações técnicas.

10.3. Deve respeitar integralmente todos os componentes originais.

10.4. Deverá estar selado e qualquer indício de manipulação levará à imediata desqualificação do piloto ou equipa, não havendo lugar à restituição do valor da inscrição.

10.5. Os elementos anti parasitários podem ser suprimidos.

10.6. Não se pode incluir ou modificar qualquer componente elétrico, mecânico ou eletrónico que altere o rendimento do motor.

10.7. É interdito o uso de potenciadores do campo magnético original.

11. Pesos e Medidas

11.1. A distância mínima do chassis, motor e/ou mecânica ao solo é de 0,4 mm.

11.2. Como referido em 8.3. as jantes com o pneu não podem sobressair da carroçaria mais de 1mm de cada lado.

11.3. Durante o rally as medidas (todas) podem ser verificadas pelo Diretor de Prova.

12. Prémios

Os primeiros classificados de cada classe no final do Trofeu.

13. Disposições Finais

13.1. Os casos omissos neste Regulamento serão objeto de apreciação e posterior decisão por parte do Diretor de Prova.

13.2. A inscrição nesta corrida significa a plena aceitação por parte do piloto do exposto neste Regulamento e no Regulamento Desportivo do MadClub Slotcar.