



## Campeonato Rally/Terra MADCLUBslotcar 2021

7 Ralis(conta os 6 melhores)



29 Setembro  
13 Outubro  
20 Outubro  
10 Novembro  
17 Novembro  
24 Novembro  
15 Dezembro

4ª Feiras

**Entrada em Parque Fechado 19:30H as 21:00H**

(Entrada em parque para primeira classe até 20:00)

**Rally a partir das 19:30H**

**Classes:**

**SuperN/Rally, Grp.B, Grp.N, VSH/Classicos e T1**

**Cada piloto pode correr até 3 classes...**

# Regulamento Técnico

## Regulamento Técnico:

### 1. Disposições Gerais

O presente regulamento especifica os requisitos técnicos para os ralis de terra nas 5 classes SuperN/Rally e Grp.B para (angle) e ainda Grp.N, VSH/Classicos e T1 para (Inline). Dos 7 Ralis contam os 6 melhores resultados.

**Na classe T1 aplica-se o regulamento do nosso Raid (tudo ninco).**

### 2. Modelos Admitidos

**2.1 Super N/Rally (Angle):** Todos os modelos com homologação FIA para as classes S1600, R2, R3 , R4 , R5 ,S2000, RRC, WRC c/ homologação ( ex: clio R3 ,Punto S2000, Peugeot 207 S2000, Subaru R4, Mitsubishi EVO X, Renault Megane R4, citroen C4 WRC)

**2.2 Grupo N (Inline):** Todos os modelos com homologação FIA para as classes S1600, R2, R3 , R4 , R5 ,S2000, RRC, WRC c/ homologação ( ex: clio R3 , Punto S2000,Peugeot 207 S2000, Subaru R4, Mitsubishi EVO X)

**2.3. Grupo B (angle):** Todos os modelos sem homologação FIA para Rally, de 1960 até 1999 inclusive (ex: Renault A310, Opel Manta , Subaru MSC, Porsche 911, Audi S1, Ford RS200, Lancia Delta S4, Peugeot 205, MG metro)

**2.4 VSH/Classicos (Inline):** Todos os modelos sem homologação FIA para Rally (ex: Ford Sierra, Renault megane Maxi, Toyota Celica, Seat Córdoba, Peugeot 306 Maxi , Peugeot 206, Subaru msc, Lancia stratos, Ford rs200, MG metro, Lancia 037, Ford MkII , Ford MKI,Porsche 911, Citroen C4)

**2.5 T1 (Ninco) :** São admitidos as seguintes réplicas de raid fabricadas pela Ninco: Mitsubishi Pajero, Mitsubishi Pajero EVO, Ford ProTruck, BMW X-5, Volkswagen Touareg, Schlessler, Hummer H2 e Bowler.

2.6. Veículos que não integrem as especificações acima descritas (lista de carros), serão objecto de aprovação por parte do Director de Prova, na semana antes da prova.

### 3. Rally

3.1. O Rally será disputado em 3 Pistas e por 2 etapas, sendo que o tipo de piso pode ser calha de asfalto, neve ou terra (com pó).

3.2. A ordem de saída do Rally será conforme regulamento desportivo.

3.3. Os critérios de desempate do rally serão os constantes no Regulamento Desportivo para esta vertente.

3.4. É da responsabilidade dos pilotos ter os seus 2 pistadores (máximo), sendo que em caso de um piloto não ter pistador a organização colabora com um pistador.

3.5 Em relação as classes os pilotos optam pela que querem começar, no caso de correrem em duas. Sendo que primeiro têm de concluir uma classe para então começar na segunda.

## 4. Carroçaria

### 4.1. Escala

4.1.1. A carroçaria deve ser à escala 1:32.

4.1.2. É interdita qualquer modificação aerodinâmica exterior à carroçaria original.

4.1.3. É interdito qualquer aligeiramento da carroçaria, seja pela remoção de elementos internos ou externos, seja pelo processo de “lixagem” do interior.

### 4.2. Material

Fabricada em plástico duro (injectado).

### 4.3. Dimensões e Peças Obrigatórias

4.3.1. Os veículos devem conservar todos os seus elementos e características em dimensão relativa aos modelos originais.

4.3.2. A carroçaria deve tapar todos os elementos mecânicos (motor, transmissão, cabos e guia) quer na sua vista vertical, quer através de vidros e faróis.

4.3.3. É permitido retirar antenas, escovas limpa vidros, e retrovisores .

4.3.4. É permitido retirar kits de luzes, desde que se mantenha a óptica frontal original e o farolim traseiro vermelho.

4.3.5. É permitido acrescentar Kits de luzes desde que brancas ou amarelas à frente e vermelhas atrás.

4.3.6. É proibido o uso de lexan nos vidros e faróis dos carros, incluindo nos que trazem de fábrica.

4.3.7. É permitido o reforço dos pinos de fixação da carroçaria.

4.3.8. Todos os elementos exteriores e obrigatórios da carroçaria devem ser solidamente colados, de modo a impedir que se soltem durante o rally.

### 4.4. Decoração

A cor base do veículo pode ser qualquer uma menos transparente.

### 4.5 **Peso mínimo, 18 Grs para GrupoN / VSH e 14Grs para Grupo B e S/N Rally**

### 4.6. Habitáculo

4.6.1. É permitida a utilização dos interiores de origem ou lexan fornecidos por qualquer fabricante de slot para os modelos em causa nas classes.

4.6.2. O piloto e co-piloto tridimensional devem ser vistos do exterior e deve estar colocado na sua posição original

4.7. O carro deve ostentar pelo menos 2 nº de porta, sendo as placas de rally facultativas.

## 5. Chassis

### 5.1. Tipo e Material

5.1.1. Original fornecido com o modelo. É permitida a substituição do chassis/berço original por um sport ou racing, desde que este seja do mesmo fabricante e adequado ao modelo.

5.1.2. É interdito qualquer aligeiramento do chassis.

5.1.3. É interdita qualquer transformação ao chassis ou suporte de motor amovível, seja por supressão de elementos, seja por acrescentamento. Exclui-se a colagem de anilhas junto às entradas dos parafusos de fixação da carroçaria.

5.1.4. No caso de chassis com suporte de motor amovível proceder-se-á conforme o estipulado no artigo anterior.

5.1.5 É permitido o uso de suspensão da marca de um fabricante de slot.

5.1.6 **É permitido o uso de chassis 3D de marcas homologadas**

### 5.2. Ímanes

É interdito o uso de ímanes para além dos do motor.

### 5.3. Pesos

É proibido o uso de lastro, excepto na classe T1

### 5.4. Suporte do Patilhão

É interdita qualquer modificação ao suporte do patilhão. Este deve manter-se tal como o original.

### 5.5. Patilhão

Livre, de qualquer uma marca de slots, sem qualquer modificação, salvo a correção de algum defeito de fábrica. Não se permite o uso de patilhões para pistas de madeira.

### 5.6. Suporte dos Eixos

5.6.1. Os originais do chassis sem qualquer modificação ou qualquer outro de uma marca de slots, salvo o ponto 5.6.4.

5.6.2. Os casquilhos (cojinetes) podem ser colados aos suportes.

5.6.3. Os casquilhos (cojinetes) são livres.

5.6.4. Podem ser Cojinetes descentrados.

5.6.5. Não é permitido o uso de rolamentos.

### 5.7. Material Calibrado

É permitido o uso de qualquer material calibrado de uma marca de slots.

### 5.8. Fixação da Carroçaria

5.8.1. A carroçaria deve ser fixada ao chassis mediante o sistema original fornecido.

5.8.2. Parafusos de fixação livres

## 6. Transmissão

6.1. Tipo Mecânico mediante a engrenagem de pinhão e cremalheira, sendo que a posição do motor é Angle nas classes superN/Rally e GrpB ,Inline nas classes GrpN e VSH/Clássicos.

### 6.2. Pinhão

Livre em número de dentes, material e marca, devendo atacar directamente a cremalheira.

Pode ser soldado ou colado ao veio do motor.

### 6.3. Cremalheira

Livre em número de dentes, material e marca. Pode ser soldada ou colada ao eixo traseiro.

### 6.4. Sistemas de travão

É interdito o uso de qualquer sistema de travagem para além daquela produzida pelo motor.

## 7. Eixos

Livres, de metal.

## 8. Rodas

8.1. Devem ser compostas de jante e pneu.

8.2. As jantes devem ser idênticas em dimensão e desenho em cada um dos eixos, não podendo ter uma largura superior a 10mm e inferior a 8mm

8.3. As rodas completas e montadas nos eixos podem sobressair até 1 mm de cada lado da carroçaria (não podem sobressair 2 mm de um lado e 0 mm de outro), como mínimo de largura 8mm/ diâmetro 15mm .

8.4. O pneu deverá ser de um fabricante de slots ou marca, em borracha negra com desenho (não pode ser slick) e deverá cobrir totalmente a jante na sua circunferência e largura.

8.5. A jante, para além da sua fixação original, pode ser reforçada com cola, mas não poderá ser modificada em nenhum aspecto.

8.6. Para jantes de fundo plano é obrigatória a utilização de tampões.

**8.7. Não é permitido o uso de espumas.**

8.8. As rodas da frente devem tocar a pista e a placa de verificação, não podendo ser envernizadas.

## 9. Cabos e Palhetas

9.1. Cabos livres.

9.2. Palhetas livres.

## 10. Motor

10.1. Motores de qualquer marca de slots, medidos a 5V (grande até 15MPM / 30.000 RPM/12V) .

10.2. O motor deve ser de série sem qualquer modificação, sendo que qualquer dúvida neste aspecto, o piloto tem 5 minutos para trocar o motor nas verificações técnicas.

10.3. Deve respeitar integralmente todos os componentes originais.

10.4. Deverá estar selado e qualquer indício de manipulação levará à imediata desqualificação do piloto ou equipa, não havendo lugar à restituição do valor da inscrição.

10.5. Os elementos anti parasitários podem ser suprimidos.

10.6. Não se pode incluir ou modificar qualquer componente elétrico, mecânico ou eletrónico que altere o rendimento do motor.

10.7. É interdito o uso de potenciadores do campo magnético original.

## 11. Pesos e Medidas

11.1. A distância mínima do chassis, motor e/ou mecânica ao solo é de 0,4 mm.

11.2. Largura máxima de um modelo com jantes 63,5mm

11.3. Como referido em 8.3. as jantes com o pneu não podem sobressair da carroçaria mais de 1mm de cada lado.

11.4. Durante o rally as medidas (todas) podem ser verificadas pelo Diretor de Prova.

## 12. Prémios

Os três primeiros classificados do Campeonato em cada classe, 1ºSub15 e 1ª Feminina.

## 13. Disposições Finais

13.1. Os casos omissos neste Regulamento serão objeto de apreciação e posterior decisão por parte do Diretor de Prova.

13.2. A inscrição nesta corrida significa a plena aceitação por parte do piloto do exposto neste Regulamento e no Regulamento Desportivo do MadClub Slotcar.